

Zarządzenie Nr 30/2011 Wójta Gminy Pruszcz Gdański z dnia 2 maja 2011r.

**w sprawie wprowadzenia zmiany w zarządzeniu Nr 38/2009 Wójta Gminy
Pruszcz Gdański z dnia 14 kwietnia 2009r. w sprawie przyjęcia
Regulaminu wynagradzania pracowników samorządowych Urzędu
Gminy Pruszcz Gdański zatrudnionych na podstawie umowy o pracę**

Na podstawie art. 39 ust. 1, 2 ustawy z dnia 21 listopada 2008r.
o pracownikach samorządowych (Dz. U. Nr 223, poz. 1458)

Zarządza się, co następuje :

§ 1. W Regulaminie wynagradzania pracowników samorządowych Urzędu Gminy Pruszcz Gdański zatrudnionych na podstawie umowy o pracę stanowiącym załącznik do zarządzenia Nr 38/2009 Wójta Gminy Pruszcz Gdański z dnia 14 kwietnia 2009r. w sprawie przyjęcia Regulaminu wynagradzania pracowników samorządowych Urzędu Gminy Pruszcz Gdański zatrudnionych na podstawie umowy o pracę zmienia się Tabelę miesięcznych kwot wynagrodzenia zasadniczego dla pracowników samorządowych zatrudnionych na podstawie umowy o pracę, która stanowi załącznik do niniejszego zarządzenia.

§ 2. Traci moc zarządzenie Nr 46a/2010 Wójta Gminy Pruszcz Gdański z dnia 18 czerwca 2010r. w sprawie wprowadzenia zmiany w zarządzeniu Nr 38/2009 Wójta Gminy Pruszcz Gdański z dnia 14 kwietnia 2009r. w sprawie przyjęcia Regulaminu wynagradzania pracowników samorządowych Urzędu Gminy Pruszcz Gdański zatrudnionych na podstawie umowy o pracę.

§ 3. Zarządzenie wchodzi w życie z dniem 1 czerwca 2011r.


Magdalena Kotodziejczak

**Załącznik
do zarządzenia Nr 30/2011
z dnia 2 maja 2011r.**

**TABELA MIESIĘCZNYCH KWOT WYNAGRODZENIA ZASADNICZEGO DLA
PRACOWNIKÓW SAMORZĄDOWYCH ZATRUDNIONYCH NA PODSTAWIE
UMOWY O PRACĘ**

Kategoria zaszeregowania	Kwota w złotych
I	1.100-1.600
II	1.120-1.650
III	1.140-1.700
IV	1.160-1.770
V	1.180-1.850
VI	1.200-2.000
VII	1.250-2.150
VIII	1.300-2.200
IX	1.350-2.450
X	1.400-2.650
XI	1.450-2.750
XII	1.500-2.900
XIII	1.600-3.100
XIV	1.700-3.350
XV	1.800-3.650
XVI	1.900-3.950
XVII	2.000-4.300
XVIII	2.200-4.600
XIX	2.400-4.800
XX	2.600-5.200


Miejski Zarząd Zastępcy